

＜SEINANラグビーマガジンCUP 関西ミニ・ラグビー交流大会2013＞

競 技 規 則

SEINANラグビーマガジンCUP 関西ミニ・ラグビー交流大会2013のルールは、平成24年度日本ラグビーフットボール協会制定の「競技規則2012-2013」ミニ・ラグビーの競技規則による。なお、以下に示す以外の競技規則に関しては、日本ラグビーフットボール協会制定の本年度競技規則および高専・高校以下の特別競技規則、ジュニア・ラグビーの競技規則の該当する条項に準ずるものとする。

●プレーヤー

プレーヤーは、各学年別にグループ分けすることを原則とする。

●チーム

チームは9人（フォワード3人、ハーフバック1人、バックス5人）により構成される。

●競技場

フィールドオブプレー

60メートル以内×40メートル以内（タテ×ヨコ）、インゴール5メートル以内

●試合時間

13分ハーフとする。

●ボール

4号ボールを使用する。

●競技方法

1. キックオフ及びドロップアウト

- (1) キックオフはハーフウェイラインの中央から、ドロップアウトは10メートルライン上あるいはその後方の任意の地点から、それぞれ行う。
- (2) 得点後のキックオフは、得点した側のチームがハーフウェイラインの中央、またはその後方から行う。
- (3) キックオフは相手側の5メートルラインに達しなくてはならない。達しなかった場合はハーフウェイライン上中央のスクラムで再開する。ボールの投入はキックをしなかった側が行う。

2. キック

- (1) フライキック【戦略的・戦術的意図のない、ボールを手で保持した状況以外のキックをいい、しかし、ドリブル（地面にあるボールを足であやつって小さく蹴りながら前進するプレー）やボールを足でトラップ（ボールを留めようとする行為）することは区別しなければならない】をしてはならない。このようなキックが行われた場合、キックが行われた地点で相手にペナルティキックが与えられる。
- (2) ダイレクトタッチは10メートルライン内からのみ許される。10メートルラインの外からのキックが直接タッチに出た場合は、キックした地点で相手側にスクラムが与えられる。

3. タップキック

- (1) ミニ・ラグビーにおけるタップキックは、ボールを地面に置き、手を使わず足だけでボールに明確に触れることである。
- (2) すべてのペナルティにおいて、反則を犯さなかった側はタップキックによってプレーを再開する。その際、相手側は反則のあった地点（または低学年のキックオフ・ドロップアウトの地点）からゴールラインに平行して少なくとも5メートル下がる。

4. スクラム

- (1) スクラムはフロントロー3人で形成される。
- (2) フロントローのうち、中央のプレーヤーをフッカー、その両側のプレーヤーをプロップという。
- (3) フッカーは味方の両プロップの腕の上からその身体に腕をまわして、しっかりとわきの高さか、またはその下をつかまなければいけない（いわゆるフッカーのオーバーバインドの組み方。肩口は脇の高さとは認められない）。プロップも同じようにフッカーをつかまなくてはならない。
- (4) スクラムを組み合う際、相対する双方のフロントローと目をみつめさせ、双方のフロントは左右の足の位置をフラット（前後しない）にして、腰を落とし組み合う準備の姿勢を取らせる。レフリーはこの姿勢を【クラウチ】のコールで確認し、【タッチ】のコールで相手の上腕に軽く触れさせる。【ホールド】のコールで相手をつかんだまま静止状態を維持させ、その後穏やかに組み合う【エンゲージ】。
その際、お互いのフロントローのうち、左プロップは、左手を相手フロントローの右腕の内側に、右プロップは、右手を相手フロントローの左腕の外側になるようにして、相手フロントローのジャージーの背中または脇をつかむ。
- (5) すべてのプレーヤーが頭と肩が腰より低くならないようにまっすぐ組む。「ノンコンテストスクラム」ではあるが、お互いの体重を支え合う

ように組まなければならない。

- (6) クラムを形成するプレイヤーは、スクラムが終了するまでバインドしていなければならない。
- (7) スクラムは「ノンコンテストスクラム」であり、ボールの取り合い、押し合いはなく、ボール投入側が必ずボールを獲得するが、ハーフバックは、スクラムの中央に、まっすぐボールを投入しなければならない。ボール投入側が誤って相手側にボールを蹴ってしまった場合は、そのままプレーを続ける。フッカーは、故意にボールを相手側に蹴り出したり、自チームオフサイドラインまでボールを搔いてスクラムを終了させたりしてはならない。
- (8) スクラムが組まれるとオフサイドラインが生じる。
 - ① スクラムに参加しないプレイヤー（ハーフバックを除く）のオフサイドラインは、スクラムを組んでいる味方プレイヤーの一番後方の足から3メートル下がったゴールラインに平行な線である。
 - ② スクラムにおいてボールを投入しない側（防御側）のハーフバックのオフサイドラインは、スクラムを組んでいる味方プレイヤーの一番後方の足を通りゴールラインに平行な線である。ただし、スクラムから1メートル以上離れるプレイヤーはハーフバックではなく、バックと見なされる。その場合のオフサイドラインは上記「①」が適用される。一旦、「①」で定められたオフサイドラインに下がったハーフバックはスクラムが解消されるまで、そのオフサイドラインを超えてプレーすることはできない。

【例外】

防御側がボールを獲得した場合、「①」まで下がった防御側のハーフバックは、獲得したボールをプレーするためにオフサイドラインを超えてプレーすることが許される。

- (9) オフサイドラインはスクラムが終了するまで解消されない。スクラムはボールを獲得した側のハーフバックがボールを触った時点で終了する。

【例外】

スクラムに投入されたボールが、スクラムに参加していないプレイヤーのオフサイドラインに偶然達した場合、スクラムは終了する。

- (10) スクラムへのボールの投入は、ハーフバックが行う。ハーフバックは、(9)【例外】の場合を除き、いかなる場合でもスクラムから出てくるボールを扱う最初のプレイヤーでなければならない。
- (11) ハーフバックは、あたかもボールに触れたかのようなそぶりやボールに触れずに時間を空費する行為をしてはならない。

5. ラインアウト

ラインアウトは以下のように行う。なお、ラインアウトにおけるジャンパーに対するサポーターイングプレーは禁止とする。

- (1) ボールがタッチになった場合、ラインアウトによって試合を再開する。
- (2) ボール投入は、ボールがタッチになった地点から行う。ただし、ゴールラインから5メートル以内ではラインアウトは行わない。
- (3) ラインアウトに並ぶプレーヤーは1チーム2人である。先頭のプレーヤーはタッチラインから3メートル以内に立つてはならない。最後尾のプレーヤーはタッチラインから8メートルを越えて立つてはならない。
- (4) ボールを投入するプレーヤーの相手は、ラインアウトに近接して、タッチラインから3m以内の位置にいないといけない。
- (5) 双方のプレーヤーの2つのラインの間には明確な空間（1m）がなくてはならない。
- (6) ラインアウトが終了するまで、ラインアウトに参加していないプレーヤーはラインオブタッチから少なくとも5メートルは下がっていかなくてはならない。
- (7) ボールが8mを超えて投げ入れられた場合、投入を再びやり直す。
- (8) ラインアウトは次の場合に解消する。
 - ① ボールをもったプレーヤーがラインアウトの列から離れたとき
 - ② ボールまたはボールをもったプレーヤーが3mラインとタッチラインの間、あるいは8mラインを越えて移動したとき。
 - ③ ラインアウトでモール・ラックができた場合、その密集に参加しているすべてのプレーヤーの足がラインオブタッチを越えて移動したとき。
 - ④ ラインアウトの列から自陣方向にパス・キック・タップされたボールにハーフバック役のプレーヤーが触れたとき。

6. ゴールキック

トライ後のゴールキックは行わない。

7. ファウルプレー及びペナルティ

(1) ファウルプレー (罰：ペナルティキック)

- ① 以下のようなプレーはファウルプレーである。
 - 防御の際に、相手をしっかりバインドせずに振り回す。
 - ボールを持っているプレーヤーをチャージしたり、突き倒したり、あるいはタッチラインの外に突き出したりする。
 - フェンドオフ（腕を横に振り、相手を払い除けるプレー）。
 - モール・ラックを崩す。
 - 頭部を相手に打ち付けるような姿勢で突進する。

- 安全が確保できないような体勢でボールを拾う。
- 相手に怪我をさせるような行為

これらの行為は、実際に起きた場合だけではなく、その危険性が予見されればファウルプレーである。レフリーはアドバンテージを適用することなく速やかに試合を停止する。

- ② 判定に対する異議、相手の反則のアピール、相手への礼を失した言動等、スポーツマンシップを損なう行為は厳禁である。

(2) ペナルティキック及びフリーキック

- ① すべてのペナルティにおいて、反則を犯さなかった側は相手側が反則を犯した地点からタップキックによってプレーを再開する。その際、相手側は反則のあった地点からゴールラインに平行して少なくとも5メートル下がる。
- ② 反則の地点が相手側ゴールラインから5メートル以内の場合は、マークは反則の地点を通る線上、ゴールラインから5メートルの地点でタップキックを行う。
- ③ フリーキックも同様である。

8. コーチ

- ① 試合中、コーチは定められた区域内に位置し、プレーヤーに対して指導的な指示、助言を行える。ただし、子供の自主性、判断力養成の観点から、人格を尊重した言葉で指導を行うこと、またレフリーの判定に異議を唱えたりしてはならない。上記のような言動が見られた場合、レフリーは、試合を停止し、コーチに注意をする。それでも改善が見られない場合、そのコーチを退場させることができるこの場合の退場とは速やかに競技場を離れることである。
- ② コーチの不行跡により試合が停止した場合、試合再開は、スクラムで行い、プレーの停止が命じられたときにボールを保持していた側がボールを投入する。レフリーはコーチに注意以上の処分を与えた場合、試合終了後速やかに主催者にその旨を報告する。